
Solucionario de

ejercicios de autoevaluación

Ejercicios de autoevaluación

Unidad de Aprendizaje 1

1. ¿Cuál de los siguientes no es un tipo de web?

- a. Páginas web estáticas.
- b. Páginas web dinámicas.
- c. Páginas web cíclicas.**
- d. Aplicaciones web.

2. Relaciona los siguientes elementos:

- a. Lenguaje de programación orientado a desarrollar aplicaciones de alto rendimiento.
 - b. Plataforma que nos permite crear app nativas para *iOS* y *Android*.
 - c. Lenguaje de programación cuya sintaxis es muy parecida al lenguaje natural.
 - d. Característica de la plataforma .NET que nos permite crear aplicaciones para diferentes dispositivos.
 - e. Componente de la plataforma .NET que facilita el intercambio entre aplicaciones desarrolladas con diferentes lenguajes.
-
- e. Base Class Library
 - a. F#
 - d. Multiplataforma
 - c. Visual Basic
 - b. Xamarin

3. ¿Cuál de los siguientes proyectos se considera el precursor de XAMARIN?

- a. tigre
- b. mono**
- c. león
- d. cebra

4. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: "La sintaxis de C# es muy parecida a la del lenguaje Java".

- Verdadero
- Falso

5. ¿Cuál de los siguientes tipos de datos nos permite almacenar números decimales?

- a. byte
- b. long
- c. integer
- d. **float**

6. ¿Cuál de los siguientes operadores se engloba dentro de la categoría de operadores lógicos?

- a. ||
- b. %
- c. ++
- d. +=

7. ¿Qué palabra clave utilizamos para dimensionar un array?

- a. dimm
- b. length
- c. **new**
- d. size

8. ¿Cuál de las siguientes palabras clave se utiliza para escribir una sentencia condicional?

- a. for
- b. **switch**
- c. while
- d. loop

9. ¿Cuál de las siguientes sentencias es más adecuada para recorrer el contenido de un array?

- a. for
- b. foreach**
- c. while
- d. switch

10. ¿Cuál de las siguientes palabras clave utilizamos para declarar un bloque que se ha de ejecutar siempre, incluso aunque haya ocurrido algún error?

- a. try
- b. catch
- c. else
- d. finally**

Ejercicios de autoevaluación

Unidad de Aprendizaje 2

1. ¿Qué relación existe entre las clases y los objetos?

- a. Las clases son instancias de los objetos.
- b. Los objetos son instancias de las clases.**
- c. Tanto las clases como los objetos pueden tener instancias.
- d. Los objetos y las clases no pueden tener instancias.

2. Completa la siguiente oración:

Las variables son a los tipos de datos lo que los objetos son a las **clases**.

3. ¿Qué componentes de una clase definen las acciones que podemos realizar con los objetos?

- a. Métodos.**
- b. Atributos.
- c. Propiedades.
- d. Variables miembro.

4. ¿Cuál es el tipo_devuelto por aquellos métodos que no devuelven ningún resultado?

- a. int
- b. bool
- c. void**
- d. null

5. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: "Existe un método llamado Constructor que siempre ha de llamarse igual que la clase".

- Verdadero**
- Falso

6. Si una clase A hereda de la clase B:

- a. La clase A es la clase "padre".
- b. La clase B es la clase "hijo".
- c. La clase A es la clase "hijo".**
- d. Todas las opciones son correctas.

7. ¿Cómo funcionan los constructores en la herencia?

- a. El constructor de la clase "padre" puede llamar al constructor de la clase "hijo".
- b. El constructor de la clase "hijo" puede llamar al constructor de la clase "padre".**
- c. El constructor de la clase "hijo" no puede llamar al constructor de la clase "padre".
- d. No se pueden usar constructores en la herencia.

8. ¿Cómo llamamos a la forma en que una clase restringe el acceso a sus datos internos de tal manera que solo puedan ser modificados a través de las operaciones definidas por la propia clase?

- a. Abstracción
- b. Encapsulamiento**
- c. Herencia
- d. Polimorfismo

9. ¿Qué es un método abstracto?

- a. Un método que se declara la clase "padre" y se implementa en la clase "hijo".**
- b. Un método que se implementa en la clase "padre" y se declara en la clase "hijo".
- c. Un método que no puede declararse.
- d. Un método que no puede heredarse.

10. ¿Qué palabra clave utilizamos para definir cómo se obtiene el valor de una propiedad?

- a. prop
- b. got

- c. **get**
- d. set

Ejercicios de autoevaluación

Unidad de Aprendizaje 3

1. ¿Cuál es la principal ventaja que ofrecen las aplicaciones web frente a las aplicaciones de escritorio?

- a. La escalabilidad.
- b. La interoperabilidad.**
- c. La mantenibilidad.
- d. La usabilidad.

2. ¿Cuál es el principal lenguaje de marcas para la construcción de una página web?

- a. HTML.**
- b. C#.
- c. Visual Basic.
- d. Java.

3. El uso de patrones o arquitecturas de *software*...

- a. ... se recomienda únicamente en entornos profesionales.
- b. ... se recomienda únicamente en entornos de desarrollo.
- c. ... ayuda a organizar el código y previene el código espagueti.**
- d. ... no es recomendable en proyectos de desarrollo web.

4. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “El patrón modelo-vista-controlador es muy utilizado en el desarrollo de aplicaciones web”.

- Verdadero**
- Falso

5. En el patrón modelo-vista-controlador, ¿qué capa es la encargada de atender las peticiones HTTP?

- a. Modelo.
- b. Vista.

c. Controlador.

- d. El patrón modelo -vista-controlador no tiene en cuenta esa funcionalidad.

6. En el patrón modelo-vista-controlador, ¿qué capa se encarga de interactuar con la base de datos?

a. Modelo.

- b. Vista.
c. Controlador.
d. El patrón modelo-vista-controlador no tiene en cuenta esa funcionalidad.

7. En el patrón modelo-vista-controlador, ¿qué capa indica cómo mostrar la información al usuario?

a. Modelo.

b. Vista.

- c. Controlador.
d. El patrón modelo-vista-controlador no tiene en cuenta esa funcionalidad.

8. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “La arquitectura ASP.NET no permite implementar el patrón modelo-vista-controlador”.

- Verdadero
■ Falso

9. ¿Cómo se llama el motor de vistas incluido en ASP.NET Core?

a. Razor

- b. Blazor
c. Anchor
d. Corazor

10. La herramienta *Scaffolding*...

- a. ... es una tecnología que afecta a la capa de controlador.
b. ... permite generar vistas específicas para dispositivos móviles.

- c. ... **facilita la creación de las pantallas CRUD.**
- d. ... se utiliza como alternativa al patrón modelo-vista-controlador.

Ejercicios de autoevaluación

Unidad de Aprendizaje 4

1. ¿En cuál de los siguientes protocolos se basa el funcionamiento de un servidor web?

- a. FTP
- b. TCP
- c. HTTP**
- d. TELNET

2. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “El servidor web Internet Information Services únicamente funciona en sistemas *Windows*”.

- Verdadero
- Falso

3. ¿Cuál de los siguientes servidores web está pensado para el desarrollo con Java, Python o Ruby?

- a. Apache.
- b. IIS.
- c. Nginx.
- d. Sun Java System.**

4. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “Para instalar IIS en un sistema *Windows*, tienes que descargarlo previamente de la web de Microsoft”.

- Verdadero
- Falso

5. ¿Qué dirección hay que poner para acceder a un servidor IIS que está instalado en nuestro ordenador?

- a. http://mipc
- b. http://mihost
- c. http://localhost**
- d. http://hostlocal

6. ¿En qué carpeta se alojan, por defecto, los ficheros correspondientes al sitio web?

- a. C:\localhost\www
- b. C:\inetpub\root
- c. C:\inetpub\wwwroot**
- d. C:\localhost\wwwroot

7. ¿Cuál de las configuraciones de estado de sesión nos permite alojar la sesión en la memoria de otro servidor?

- a. InProc
- b. StateServer**
- c. SQLServer
- d. Custom

8. ¿Cuál de las configuraciones de estado de sesión nos permite alojar la sesión en la memoria de otro servidor?

- a. InProc
- b. StateServer**
- c. SQLServer
- d. Custom

9. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: "El *session state* se utiliza mucho en el desarrollo de aplicaciones web del tipo 'carrito de la compra'".

- Verdadero
- Falso

10. ¿Cuál de las siguientes no es una tarea típica del administrador web?

- a. Mantenimiento de las bases de datos.**
- b. Actualización del *software* del sistema.
- c. Realizar copias de respaldo.
- d. Supervisar el rendimiento del sistema.