

---

**Solucionario de**

# ejercicios de autoevaluación



---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 1

1. ¿Cuál es el lenguaje de programación del lado del servidor más utilizado en internet?

- a. HTML
- b. PHP**
- c. Ajax
- d. PHP 7.0

2. ¿Qué es un *framework*?

- a. Una página web en la cual los colores son capaces de adaptarse y visualizarse de una manera correcta en cualquier tipo de pantalla independientemente de su tamaño.
- b. Una plataforma digital especialmente diseñada para crear páginas webs y aplicaciones basadas en PHP.**
- c. Un sitio web hecho en PHP.
- d. Una plataforma digital especialmente diseñada para crear páginas webs y aplicaciones basadas en HTML.

3. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “Aunque el desarrollo de PHP se basa en *software* libre, bajo la licencia GNU, hay un entorno de desarrollo comercial”.

- Verdadero
- Falso

4. En PHP, ¿con qué símbolo se muestran las variables?

- a. Con el símbolo del dólar.**
- b. Con una interrogante.
- c. Con el símbolo del euro.
- d. Con el símbolo de apertura de corchetes, [.

**5. En líneas generales, ¿qué significa que PHP sea un lenguaje de código abierto?**

- a. **Que cualquier usuario con ciertos conocimientos de programación puede hacer cambios en su estructura.**
- b. Que cualquier usuario puede descargarlo, instalarlo y utilizarlo libremente.
- c. Que nadie puede hacer cambios en su estructura.
- d. Que para descargarlo y utilizarlo es necesario pagar una suscripción mensual a la empresa que lo desarrolla.

**6. Los propios programadores y desarrolladores web pueden utilizar el facilitador de código abierto de PHP para...**

- a. **... hacer mejoras en el sitio.**
- b. ... trabajar más rápido.
- c. ... utilizarlas a corto y medio plazo.
- d. ... compartirlas con otros usuarios de la comunidad.

**7. ¿Cuáles son los principales inconvenientes de PHP?**

- a. **Que no permite ofuscar el código, que los *scripts* funcionan con más lentitud y que existen variables no tipificadas en versiones antiguas.**
- b. Que no permite ofuscar el código, que es un *software* libre y que es preciso suscribirse a la empresa que lo desarrolló para utilizarlo en plenitud de condiciones.
- c. Que los *scripts* funcionan con más lentitud y que la comunidad de desarrolladores no es profesional.
- d. Que no permite ofuscar el código, que los *scripts* funcionan con más imprecisión y que existen variables no tipificadas en versiones recientes.

**8. ¿Cómo se llaman las versiones de los archivos de configuración que suelen encontrarse en todas las versiones de PHP?**

- a. **php.ini-development y php.ini-production.**
- b. php.ini-development y php.ini-start.
- c. php.ini-desarrollo y php.ini-production.
- d. php.ini-development y php.ini.

**9. En el proceso de instalación de PHP, ¿dónde debe agregarse la variable de entorno PATH?**

- a. En la ruta de instalación de PHP.**
- b. En el ordenador en el que se esté trabajando con PHP.
- c. En la ruta de instalación de Apache.
- d. Esta variable no existe.

**10. ¿Qué es Apache?**

- a. Un programa de gestión y desarrollo de páginas web.
- b. Un gestor de bases de datos.
- c. Un lenguaje de programación.
- d. Un servidor web virtual.**



---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 2

1. ¿Qué lenguaje utilizó inicialmente el programador informático Rasmus Lerdorf para desarrollar PHP?

- a. El lenguaje de programación C.
- b. Perl.**
- c. El metalenguaje de datos JavaScript.
- d. PHP 7.0.

2. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “Cualquier aspecto que quede fuera de las etiquetas de apertura y cierre de PHP será ignorado por el intérprete”.

- Verdadero
- Falso

3. ¿Cuándo es útil omitir la etiqueta de cierre de PHP?

- a. Cuando se utilizan comandos como ‘include’ o ‘require’ y a la finalización del código, si el fichero informático únicamente incluye PHP.**
- b. Cuando se utilizan comandos como ‘return’ o ‘switch’.
- c. Nunca.
- d. Las opciones a y b son correctas.

4. En PHP, ¿de qué dependen las variables?

- a. Del servidor y de cómo esté configurado.**
- b. De la memoria.
- c. De *MySQL*.
- d. Del servidor *Apache*.

5. ¿Cómo se llaman los módulos de PHP?

- a. Librerías
- b. Bibliotecas
- c. Extensiones**
- d. Transformadores

**6. ¿Qué otras tecnologías suelen incluirse en PHP?**

- a. Fragmentos de código HTML, CSS o JavaScript.**
- b. Fragmentos de código HTML y *Linux*.
- c. *Linux*, *Windows*, CSS y *MySQL*.
- d. *MySQL*, HTML o CSS.

**7. ¿De qué hace las veces el gestor de memoria de PHP?**

- a. De JavaScript.
- b. De servidor.
- c. De proxy.**
- d. De memoria externa.

**8. ¿Qué es cPanel?**

- a. Un panel de control de servidores de alojamiento web.**
- b. Un servidor de PHP.
- c. Una función de PHP.
- d. Una empresa de desarrollo web especialista en PHP.

**9. ¿Cómo puede usarse Shmop en PHP?**

- a. Compilando PHP usando el parámetro shmop en la línea de configuración.
- b. Compilando PHP, utilizando el parámetro - enable-shmop en la línea de configuración.**
- c. Ejerciendo una enrutación de código a través de un proxy.
- d. Shmop no está disponible en PHP.

**10. ¿Qué permiten hacer las estructuras de control de PHP?**

- a. Controlar cómo fluye el código dentro de un script.**
- b. Permiten crear páginas web sencillas, responsive y con las que se pueden crear plataformas de comercio electrónico de una manera sencilla.
- c. Controlar cómo fluye el código de PHP dentro de tecnologías como JavaScript o HTML5.
- d. Permiten la utilización de argumentos por valor (lo predeterminado), referencia y valores de argumentación predeterminados.

---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 3

1. En los lenguajes de programación orientada a objetos, ¿qué significa instanciar un dato?

- a. Borrar ese dato.
- b. Particularizarlo, hacer acciones específicas sobre él.**
- c. Trocear el dato.
- d. Incluir el dato dentro de una clase.

2. ¿Qué es C++?

- a. Una extensión del lenguaje de programación C.**
- b. Una extensión de JavaScript.
- c. Un tipo de lenguaje de programación orientada a objetivos.
- d. Una prolongación de HTML5.

3. ¿A partir de qué versión se convirtió PHP en un lenguaje de programación totalmente orientada a objetos?

- a. A partir de la 5.0.**
- b. PHP nunca ha sido un lenguaje de programación orientada a objetos.
- c. Desde la 6.0.
- d. Desde la 7.0.

4. ¿Cuáles son las principales corrientes de la programación orientada a objetos?

- a. Programación basada en clases y programación basada en compilaciones.
- b. Programación basada en clases y programación basada en prototipos.**
- c. Programación basada en prototipos y programación basada en objetos clonados.
- d. Programación basada en prototipos, programación basada en clases y programación basada en herencias múltiples.

5. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “El método getColor() permite a los usuarios devolver el color del objeto que haya sido instanciado”.

- Verdadero
- Falso

6. En PHP, ¿cómo se puede comparar la igualdad entre varios objetos?

- a. Utilizando fragmentos de código HTML, CSS o JavaScript.
- b. Utilizando los operadores de comparación (==) y los de identidad (===).**
- c. Usando los operadores booleanos AND y OR.
- d. Utilizando métodos mágicos.

7. ¿Cómo pueden utilizarse diferentes traits?

- a. A través de JavaScript.
- b. Añadiéndolos a un bloque de código.
- c. Mediante herencias múltiples.
- d. Añadiéndolos a una misma clase.**

8. ¿Cuáles son las principales interfaces integradas incluidas en PHP?

- a. Traversable, Iterator, IteratorAggregate, Throwable.**
- b. Traversable, Integrator, Throwable.
- c. Public y private.
- d. \_construct() y \_destruct()

9. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “En PHP, las excepciones que se lancen siempre deben ser una instancia de la clase Name o, en su defecto, una subclase de ella”.

- Verdadero
- Falso

**10. En PHP, ¿para qué se utilizan las excepciones?**

- a. Para controlar cómo fluye el código dentro de un bloque.
- b. Para crear aplicaciones web sencillas, especialmente formularios de contacto.
- c. Para modificar el comportamiento normal de una aplicación si tiene lugar un error determinado de una condición.**
- d. Para establecer las funciones de gestión de errores personalizadas, de forma que cuando se desencadena un error, este va a invocar a la función de manejo de errores.



---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 4

#### 1. ¿Qué entendemos por aplicación web?

- a. Es una herramienta de *software* informático que los usuarios pueden utilizar accediendo a un servidor web mediante una conexión a internet, o por una intranet a través de un navegador web.
- b. Es una herramienta de *hardware* informático que los usuarios pueden utilizar accediendo a un servidor web mediante una conexión a internet, o por una intranet a través de un navegador web.
- c. Es una herramienta de *software* informático que los usuarios pueden utilizar accediendo, exclusivamente, a un servidor web a través de una conexión a internet.
- d. Es una herramienta de *software* informático diseñada para desarrollar aplicaciones de telefonía móvil.

#### 2. ¿Para qué es necesario que un servidor web tenga soporte para bases de datos?

- a. Para crear proyectos de programación web avanzados en los que sea necesario editar, eliminar o limpiar datos.
- b. Para crear proyectos de programación web que impliquen el desarrollo de bases de datos.
- c. Para crear aplicaciones utilizando PHP.
- d. Para vincular las aplicaciones hechas con PHP con MySQL.

#### 3. En una aplicación hecha con PHP, ¿cuándo pueden ocurrir casos de piratería informática y ataques web?

- a. Cuando se implementa en un servidor activo.
- b. Nunca, debido a las características de seguridad de PHP.
- c. Siempre.
- d. Cuando el usuario está navegando por ella.

4. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “En un ataque XSS el código que es inyectado en el sitio web reemplaza el código original”.

- Verdadero
- Falso

5. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “El método `getColor()` permite a los usuarios devolver el color del objeto que haya sido instanciado”.

- Verdadero
- Falso

6. ¿Qué son las *cookies*?

- a. Son ficheros que contienen todos los datos personales de los usuarios de un sitio web desarrollado con PHP: nombre, dirección, teléfono, correo electrónico, etc.
- b. Son archivos de información personal de los usuarios, que las aplicaciones web almacenan en los servidores.
- c. Son fragmentos de información que los navegadores web almacenan en los discos duros de los dispositivos de los usuarios de una página o aplicación web.**
- d. Son fragmentos de código que los navegadores web almacenan en los discos duros de los dispositivos de los usuarios de una página o aplicación web.

7. ¿Qué acción permite realizar la directiva `upload_max_filesize`?

- a. Configurar el tamaño máximo de los archivos cargados en PHP.**
- b. Añadir los archivos cargados a un bloque de código.
- c. Prevenir los ataques de los piratas informáticos.
- d. Configurar el tamaño mínimo de los archivos cargados en PHP.

8. ¿Qué ocurre con la variable superglobal `$_FILES` cuando cargamos un archivo en PHP?

- a. Que se aumenta el tiempo de carga de la aplicación.
- b. Que esta variable queda rellena con toda la información acerca del archivo cargado.**
- c. Que se inicia PHP en modo a prueba de fallos.
- d. Que aparecen los comandos `_construct()` y `_destruct()`.

9. ¿A qué hace referencia la arquitectura de una aplicación web?

- a. Al análisis, el diseño de la estructura, la organización de los componentes y las relaciones que tienen entre sí.**
- b. Al análisis, el diseño de la estructura y la organización de los componentes.
- c. Al diseño de la estructura, la organización de los componentes y las relaciones que tienen entre sí.
- d. Al número de capas que la componen.

10. En PHP existen tres capas: dominio, aplicación e infraestructura. ¿Cuál es la más abstracta?

- a. Aplicación.
- b. Dominio.**
- c. Arquitectura.
- d. Las tres capas son igual de abstractas.



---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 5

#### 1. ¿Qué entendemos por base de datos?

- a. Es una herramienta de *software* informático que los usuarios pueden utilizar accediendo a un servidor web.
- b. Es un archivo informático en el que se guardan datos de forma organizada.**
- c. Es un archivo informático en el que se guardan datos de forma desorganizada.
- d. Son archivos de información personal de los usuarios, que las aplicaciones web almacenan en los servidores.

#### 2. ¿Qué permite hacer el programa *phpMyAdmin*?

- a. Crear proyectos de programación web avanzados en los que sea necesario editar, eliminar o limpiar datos.
- b. Crear diversas páginas con las que se pueden manipular bases de datos en PHP.**
- c. Crear diversas páginas con las que se pueden manipular bases de datos en Perl.
- d. Cambiar el contenido de bases de datos, exclusivamente.

#### 3. ¿Qué misión tiene la función `mysql_query()`?

- a. Enviar el código en PHP a la base de datos, devolviendo una respuesta si se le ha sido solicitada.
- b. Enviar el código en MySQL a la base de datos, devolviendo una respuesta si se le ha sido solicitada.**
- c. Enviar el código en MySQL a la base de datos, devolviendo una respuesta aunque esta no le haya sido solicitada.
- d. La de cerrar la conexión con MySQL.

#### 4. ¿Qué es lo primero que hay que hacer para crear tablas en una base de datos a través de PHP?

- a. Poner las palabras clave 'create table', seguidas del nombre que se le haya dado a la tabla.**
- b. Poner las palabras clave 'iniciar tabla', seguidas del nombre que se le haya dado a la tabla.

- c. Abrir una tabla utilizando para ello *phpMyAdmin*.
- d. Poner las palabras clave 'create table', seguidas de la numeración que se le haya dado a la tabla.

5. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: "Es posible añadir registros a una tabla en una base de datos".

- Verdadero
- Falso

6. ¿Qué son los *arrays*?

- a. Son un tipo de dato estructurado gracias al cual es posible almacenar un conjunto de datos homogéneo.
- b. Son archivos de información de los usuarios que las bases de datos almacenan en servidores locales.
- c. Son fragmentos de información que las tablas de datos almacenan en los discos duros de los dispositivos de los usuarios.
- d. Son fragmentos de código PHP.

7. Para buscar un registro en una base de datos, ¿qué es lo mínimo que tenemos que conocer sobre dicho registro?

- a. Si fue grabado en MySQL.
- b. Algún dato.**
- c. El nombre.
- d. El nombre y el sistema que fue utilizado para registrarlo en la base de datos en cuestión.

8. ¿Qué es y qué permite hacer MariaDB?

- a. Es una bifurcación de MySQL que permite copiar un proyecto y hacer modificaciones a partir de él.
- b. Un *software* para crear aplicaciones web utilizando PHP.
- c. Una bifurcación de *phpMyAdmin* que permite copiar un proyecto y hacer modificaciones a partir de él.
- d. Es una bifurcación de MySQL que permite exclusivamente copiar un proyecto.

9. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “Las interfaces gráficas de usuario también se llaman GUI”.

- Verdadero
- Falso

10. ¿Qué es y con qué es compatible SQLite?

- a. Es un sistema de gestión de bases de datos relacionales compatible con *Microsoft Windows*.
- b. Es un sistema de gestión de bases de datos relacionales compatible con ACID.**
- c. Es un sistema de construcción de bases de datos relacionales compatible con ACID.
- d. Es un sistema de borrado de bases de datos relacionales compatible con PHP.



---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 6

1. En sus inicios, ¿de qué sistema fue una bifurcación *PHP-Nuke*?
  - a. *Linux*.
  - b. *Thatware*.**
  - c. *MySQL*.
  - d. *Windows 98*.
  
2. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “*PHP-Nuke* está principalmente orientado a ser utilizado en entornos del sistema operativo *Linux*”.
  - Verdadero
  - Falso
  
3. ¿Entre qué tipos de usuarios permite distinguir *PHP-Nuke*?
  - a. Anónimos, registrados en el sitio web, abonados y administradores.**
  - b. Anónimos, registrados en el sitio web y administradores.
  - c. Registrados en el sitio web, abonados y administradores.
  - d. Propietarios, anónimos, registrados en el sitio web, abonados y administradores.
  
4. ¿Qué debe tener, como mínimo, una base de datos en *PHP-Nuke*?
  - a. Un nombre.
  - b. Las tablas con la información completa.
  - c. Vinculación a *phpMyAdmin*.
  - d. Las tablas y los contenidos mínimamente imprescindibles para que *PHP-Nuke* funcione con normalidad.**
  
5. Una vez instalado *PHP-Nuke*, ¿cómo se ejecuta?
  - a. Haciendo doble clic en el icono del programa, en el dispositivo en el que haya sido instalado.
  - b. El programa se ejecuta automáticamente al iniciar el dispositivo en el que se haya instalado.

- c. Abriendo una ventana del navegador en internet, y tecleando la dirección web <http://phpnuke.es/>.
- d. Abriendo una ventana del navegador de internet, y tecleando la dirección web <http://localhost/phpnuke/>.**

**6. Cuando ya ha finalizado la instalación de *PHP-Nuke*, ¿qué muestra la dirección web localhost/phpnuke?**

- a. Si el sistema es o no compatible con *PHP-Nuke*.**
- b. Si la instalación se ha hecho correctamente.
- c. La página web desarrollada con *PHP-Nuke*.
- d. Esa dirección no existe, por lo que siempre mostrará un error 404 de página no encontrada.

**7. ¿Qué se puede hacer desde el apartado “Respaldo” de *PHP-Nuke*?**

- a. Generar una copia de seguridad parcial de la base de datos.
- b. Comprobar la robustez y fiabilidad del sistema.
- c. Generar una copia de seguridad completa de la base de datos y guardarla en el dispositivo que queramos, como un ordenador, una tableta, un USB o un disco duro externo.**
- d. Administrar las preferencias de los usuarios de *PHP-Nuke*.

**8. Dentro de la zona de descargas de un proyecto web hecho con *PHP-Nuke*, ¿qué pueden hacer los usuarios?**

- a. Informar de enlaces rotos, valorar el recurso, agregar comentarios al recurso y examinar la valoración del resto de usuarios.**
- b. Informar de enlaces rotos, añadir contenido para descargar y valorar el recurso.
- c. Únicamente descargar archivos.
- d. Descargar archivos e informar a los administradores de la existencia de enlaces rotos.

**9. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “*PHP-Nuke* es capaz de detectar y almacenar automáticamente las referencias http”.**

- Verdadero
- Falso

10. Los administradores de un sitio web hecho con *PHP-Nuke*, ¿cómo pueden establecer el tamaño máximo de los comentarios de los usuarios?

- a. Limitando su peso en *bytes* o el número de caracteres de los comentarios.
- b. La afirmación es falsa, los administradores de un sitio web hecho con *PHP-Nuke* no pueden establecer el tamaño máximo de los comentarios de los usuarios.
- c. Limitando su peso en *bytes*.
- d. Eliminando la posibilidad de que los usuarios añadan archivos adjuntos a sus comentarios.



---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 7

1. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: "PHP es un lenguaje multiplataforma".

- Verdadero
- Falso

2. ¿Qué puede ocurrir si, cuando se está desarrollando una aplicación en PHP, hay varios módulos que no están instalados en el entorno de producción?

- a. Que la aplicación web funcione bien en un servidor local, pero no en un entorno de producción.
- b. Que *Apache* no pueda cargar PHP.
- c. Que se muestre un error 404, de página no encontrada.
- d. Esto no influye en el desarrollo de una aplicación hecha con PHP.

3. En una aplicación hecha con PHP, ¿cuándo pueden ocurrir casos de piratería informática y ataques web?

- a. Cuando se implementa en un servidor activo.
- b. Nunca, debido a las características de seguridad de PHP.
- c. Siempre.
- d. Cuando el usuario está navegando por ella.

4. ¿Qué es *NetBeans*?

- a. Un CMS para desarrollar aplicaciones web hechas con PHP.
- b. Un editor de código de PHP.
- c. Un programa de gestión de bases de datos.
- d. Un instalador de PHP, como *Apache*.

5. ¿Qué símbolo preceden a las variables en PHP?

- a. Un punto y coma, ;.
- b. El símbolo del dólar, \$.

- c. El símbolo de apertura de corchete, [.
- d. El símbolo de cierre de exclamación, !.

**6. En PHP, ¿qué permiten hacer los operadores aritméticos?**

- a. Varias operaciones con las clases: sumar, restar, modificarlas, comprobar si son similares o diferentes, etc.
- b. Diversas operaciones con las variables: sumar, restar, modificarlas, comprobar si son similares o diferentes, etc.**
- c. Sincronizar bases de datos con MySQL.
- d. Desarrollar aplicaciones web complejas, a través de un CMS especializado como *PHP-Nuke*.

**7. ¿Qué podemos hacer, en PHP, gracias a las clases y los objetos?**

- a. Configurar el tamaño máximo de los archivos cargados en PHP.
- b. Agrupar información y acciones de una manera muy sencilla.**
- c. Prevenir los ataques de los piratas informáticos.
- d. Agrupar información, acciones y dividir el código en varias partes.

**8. ¿Qué nombre debe tener una clase en PHP?**

- a. El de cualquier etiqueta válida.**
- b. El que quiera el programador que la crea.
- c. El del grupo al que pertenezca.
- d. El del objeto que la preceda.

**9. ¿Qué se puede hacer con la aplicación *Bloc de notas* en PHP?**

- a. Instalar PHP en una máquina virtual.
- b. Escribir código en PHP.
- c. Sincronizar una base de datos de tamaño medio.
- d. Escribir código en PHP y guardar archivos con esta extensión.**

10. ¿A través de qué formas puede un *script* de PHP conectarse a MySQL?

- a. Mediante PDO y a través de MySQLi.
- b. A través de XAMPP.
- c. Únicamente mediante Apache.
- d. Mediante PDO, XAMPP y PHP-Nuke.

