
Solucionario de

ejercicios de autoevaluación

Ejercicios de autoevaluación

Unidad de Aprendizaje 1

1. *Windows Server* es una familia de sistemas operativos destinados a...

- a. ... controlar equipos informáticos.
- b. ... controlar servidores de todo tipo.**
- c. ... dar soporte a la pequeña empresa.
- d. ... dar soporte al usuario de casa.

2. ¿Cuál de estas versiones de *Windows Server* no existe?

- a. *Server 2003*.
- b. *Server A1*.**
- c. *Server 2016*.
- d. *Server 2008 R2*.

3. ¿Cuáles son las tres versiones de *Microsoft Windows Server 2022*?

- a. *Standard, Essentials y Ultimate*.
- b. *Standard, Datacenter y Ultimate*.
- c. *Standard, Datacenter, Datacenter-Azure y Essentials*.**
- d. Todas las opciones son incorrectas.

4. De las siguientes afirmaciones, indica cuál es verdadera o falsa:

- a. El centro de datos por *software* permite alta disponibilidad.
 - Verdadero
 - Falso

- b. El centro de datos por *software* no garantiza flexibilidad.
 - Verdadero
 - Falso

- c. El centro de datos por *software* garantiza reducción de costes.
 - Verdadero
 - Falso

- d. El centro de datos por *software* no se preocupa por la seguridad.
- Verdadero
 - Falso

5. ¿Qué tecnología de las siguientes no tiene nada que ver con el proceso?

- a. Equilibrio de carga.
- b. Instalación de *Nano Server*.
- c. Microsegmentación.**
- d. Agregar y quitar discos, memorias y redes en caliente.

6. *Hyper-V* es una tecnología...

- a. ... desarrollada para mecanismos de auditoría.
- b. ... desarrollada para mecanismos de seguridad.
- c. ... desarrollada para mecanismos de almacenamiento.
- d. ... desarrollada para mecanismos de virtualización.**

7. *Windows Server* ofrece...

- a. ... un servicio de compresión en línea.
- b. ... un servicio de enrutamiento.
- c. ... un servicio de *firewall* para filtrar y bloquear el tráfico.**
- d. un servicio de alerta para evitar usos indebidos de contraseñas.

8. El equilibrio de carga de red (NLB) es capaz de...

- a. ... distribuir el tráfico entre varios servidores mediante el protocolo TCP/IP.**
- b. ... combinar dos o más equipos en varios clústers virtuales.
- c. ... mover ficheros y directorios para balancear la carga de almacenamiento.
- d. ... optimizar los procesadores.

9. ¿Cuál de estas características es una ventaja del uso de *Windows Server 2016*?

- a. Predomina la interacción en modo consola.
- b. El soporte es limitado.
- c. No permite actualizaciones.
- d. Fácil instalación de *drivers* y aplicaciones.**

10. ¿Cuál de estas características es una desventaja del uso de *Windows Server 2016*?

- a. Subida de costos.**
- b. Garantiza la seguridad.
- c. Exclusividad en los programas.
- d. No se adapta muy bien a entornos distribuidos.

Ejercicios de autoevaluación

Unidad de Aprendizaje 2

1. La palabra exacta para describir un *proxy* sería...

- a. ... secundario.
- b. ... intermediario.**
- c. ... primario.
- d. ... cliente.

2. ¿Cuál de los siguientes elementos no es un factor característico en un servidor *proxy*?

- a. Filtrado.
- b. Identificación.**
- c. Bloqueo IP.
- d. Conexiones compartidas.

3. ¿Qué lugares visitan los usuarios? ¿Qué servicios obtienen de internet? ¿Qué ficheros se descargan? Toda esta información está disponible por el administrador de *proxy* si se configura correctamente. ¿A qué ventaja del uso de *proxy* se está refiriendo el enunciado?

- a. Filtrado
- b. Ahorro
- c. Control**
- d. Anonimato

4. ¿Qué directiva de fichero debes utilizar para definir el puerto de escucha de un servidor *proxy* web *Squid*?

- a. `https_port`
- b. `http_port`**
- c. `ftp_port`
- d. `squid_port`

5. En el contexto de un servidor *proxy* web, ¿quién va a buscar las páginas solicitadas?

- a. El propio servidor externo.
- b. El propio cliente.
- c. El servidor *proxy*/caché.**
- d. El *router*.

6. ¿Cuáles son los principales inconvenientes del uso de un *proxy* web?

- a. Búsqueda de los servicios web.
- b. No tiene inconvenientes.
- c. Configurar el *proxy* y que falle el *proxy*.
- d. Configurar el *proxy* y que falle el *proxy* y necesidad de un administrador.**

7. ¿Quién resuelve la petición de página web en un sistema con *proxy* inverso?

- a. La resuelve el navegador.
- b. La resuelve el servidor *proxy* inverso.
- c. La resuelven los servidores internos con los que se comunica el servidor *proxy* inverso.**
- d. La resuelve el cliente.

8. ¿En qué consiste NAT?

- a. Es una técnica mediante la cual las direcciones IP de origen y destino en una comunicación son reescritas o sustituidas por otras.**
- b. Es la traducción de dirección web.
- c. Es una técnica mediante la cual las direcciones URL de origen y destino en una comunicación son reescritas o sustituidas por otras.
- d. Todas las opciones son incorrectas.

9. Un *proxy* abierto se caracteriza por...

- a. ... ser gratuito.
- b. ... ser anónimo.

- c. ... encontrarse dentro de la red que solicita la conexión.
- d. ... **encontrarse fuera de la red que solicita la conexión.**

10. ¿Por qué es necesario un tipo de *proxy Cross-Domain*?

- a. **Porque ciertas tecnologías tienen restricciones para establecer una comunicación entre elementos localizados en distintos dominios.**
- b. Porque existe escenarios en los que no se puede establecer comunicación entre elementos de la misma red.
- c. Porque dos servidores *proxy* no pueden pertenecer al mismo dominio.
- d. Porque el *proxy Cross-Domain* permite que todos los equipos accedan al mismo servidor externo.

Ejercicios de autoevaluación

Unidad de Aprendizaje 3

1. La primera versión de *Internet Information Services* apareció para el sistema operativo...

- a. ... *Windows 3.5*.
- b. ... *Windows NT*.**
- c. ... *Windows 2000*.
- d. ... *Windows XP*.

2. Señala falso o verdadero en las siguientes sentencias:

a. *Internet Information Services* se puede definir como un conjunto de herramientas.

- Verdadero
- **Falso**

b. *Internet Information Services* se puede definir como un conjunto de servicios.

- **Verdadero**
- Falso

c. ASP es una tecnología que introduce la generación dinámica de documentos.

- **Verdadero**
- Falso

d. *IIS* es capaz de bloquear el acceso a direcciones IP que realizan un determinado número de peticiones en un tiempo establecido.

- **Verdadero**
- Falso

3. Una de las novedades importantes que trajo consigo el lanzamiento de IIS 3.0 fue:

- a. No hubo grandes cambios.
- b. La generación de páginas web estáticas.
- c. La generación de páginas web dinámicas.**
- d. El soporte multinúcleo.

4. IIS 6.0 supuso un antes y un después en relación a la...

- a. ... modularización.
- b. ... seguridad.**
- c. ... autenticación.
- d. ... eficiencia.

5. ¿Cuál de las siguientes novedades nunca se incluyeron en IIS 8?

- a. *CPU Throttling.*
- b. *Gestión SSL.*
- c. **Sockets.****
- d. *Websockets.*

6. Los Websockets fueron un importante avance para permitir:

- a. Conexiones de varios hilos de ejecución.
- b. Conexiones multinúcleo para cliente y servidor.
- c. Conexiones múltiples entre cliente y servidor.
- d. Conexiones permanentes entre cliente y servidor.**

7. IIS 10 fue lanzado al mercado junto al sistema operativo:

- a. *Windows XP.*
- b. *Windows 7.*
- c. **Windows 10.****
- d. Todas las opciones son incorrectas.

8. ¿Qué aplicaciones han sustituido a *Microsoft Web Platform Installer*?

- a. **PowerShell o el Administrador de Servidores entre otras.**
- b. Los productos de ofimática.
- c. Los productos para el desarrollo de API generales.
- d. Los productos para el desarrollo de API y *frameworks*.

9. Selecciona falso o verdadero en las siguientes sentencias:

a. HTTP/2 permite el mismo tipo de conexiones que HTTP/1.

- Verdadero
- **Falso**

b. En HTTP/2 una conexión persistente puede ser utilizada para servir múltiples peticiones simultáneas.

- **Verdadero**
- Falso

c. HTTP/2 no admite conexiones múltiples, pero sí simultáneas.

- Verdadero
- **Falso**

d. HTTP/2 introduce a nivel de proceso características adicionales que mejoran la eficiencia de HTTP sobre la red.

- **Verdadero**
- Falso

10. ¿Qué evita la desactivación de la cabecera *Server* en las respuestas HTTP?

- a. **Mostrar demasiada información al cliente de la conexión.**
- b. Mostrar el estado de las conexiones HTTP al cliente.
- c. Mostrar información de almacenamiento local al cliente.
- d. No evita nada, es una directiva sin relevancia para las comunicaciones.

Ejercicios de autoevaluación

Unidad de Aprendizaje 4

1. La primera versión de *Microsoft Exchange Server* apareció para el sistema operativo...

- a. ... *Windows 3.5*.
- b. ... *Windows NT*.**
- c. ... *Windows 2000*.
- d. ... *Windows XP*.

2. La primera versión de *Outlook* fue lanzada a la misma vez que...

- a. ... *Windows NT*.
- b. ... *Office 2000*.
- c. ... *Microsoft Exchange Server 5.0*.**
- d. ... *Microsoft Exchange Server 1.0*.

3. ¿Cuál fue la novedad más importante que introdujo *Microsoft Exchange Server*?

- a. La posibilidad de programar el *front-end* y el *back-end* por separado.
- b. La posibilidad de definir hasta cinco roles de uso diferentes.
- c. La posibilidad de definir dos roles de uso diferentes.**
- d. El control de los mailboxes.

4. ¿Cuáles son las novedades más importantes que introdujo *Microsoft Exchange Server 2007*?

- a. Navegación simplificada.
- b. Roles y navegación simplificada.
- c. 5 roles, navegación simplificada y mensajería unificada.**
- d. Eficiencia y rendimiento.

5. *Microsoft Exchange Server 2010* impulsó:

- a. La organización basada en roles.
- b. La escalabilidad y la administración con nueva interfaz.

- c. **La escalabilidad con funciones y mejoras para la alta disponibilidad, el almacenamiento y la movilidad.**
- d. La organización basada en grupos.

6. Señala falso o verdadero en las siguientes afirmaciones:

- a. *Microsoft Exchange Server 2013* reduce el número de roles a dos.

- **Verdadero**
- Falso

- b. *Microsoft Exchange Server 2013* hace desaparecer la consola de administración.

- **Verdadero**
- Falso

- c. Las conexiones desde cliente *Outlook* dejan de ser RPC.

- Verdadero
- **Falso**

- d. Aún no se utiliza *OWA*.

- Verdadero
- **Falso**

7. La diferencia entre la versión *Standard* y *Enterprise* radica en:

- a. Arquitectura de bloque.
- b. Fiabilidad.
- c. **La escalabilidad de sus bases de datos.**
- d. Cantidad de mailboxes.

8. Señala falso o verdadero en las siguientes afirmaciones:

a. Con la licencia *CAL Standard*, el usuario puede controlar un sistema *Microsoft Exchange Server* desde prácticamente cualquier plataforma.

- Verdadero
- Falso

b. La licencia *CAL Enterprise* no habilita ninguna característica adicional.

- Verdadero
- Falso

c. La licencia *CAL Enterprise* se vende como un complemento a la licencia *CAL Standard*.

- Verdadero
- Falso

9. El usuario puede adquirir los siguientes tipos de licencias en *Exchange Server 2016*:

- a. *Essentials* y *Business*.
- b. *Standard* y *Business*.
- c. *Standard* y *Deluxe*.
- d. ***Standard* y *Enterprise*.**

10. La licencia *Enterprise* habilita la siguiente capacidad sobre la licencia *Standard*:

- a. **Mensajería unificada.**
- b. Buzones del sitio.
- c. Aplicaciones *Outlook* en la web.
- d. Correo electrónico, calendario y contactos.

Ejercicios de autoevaluación

Unidad de Aprendizaje 5

1. El uso de un *firewall* en la red permite defender el perímetro...

- a. ... aislando un pequeño conjunto de servidores.
- b. ... creando una barrera que separa la parte pública y la parte privada de red.**
- c. ... activando las llamadas remotas.
- d. ... reestructurando toda la arquitectura de la red.

2. El *firewall* de primera generación también se conoce como...

- a. ... *proxy firewall*.
- b. ... *firewall* de capa de aplicación.
- c. ... *firewall* de filtrado de paquetes.**
- d. ... *stateful*.

3. El filtrado de paquetes *stateful* corresponde a la...

- a. ... tercera generación de *firewalls*.
- b. ... primera generación de *firewalls*.
- c. ... segunda generación de *firewalls*.**
- d. ... fase de *firewall* de última generación.

4. Una de las características más avanzadas de los *firewalls* de última generación es:

- a. Bloqueo de puertos remotos.
- b. Conexión remota y local.
- c. Control funcional de aplicaciones y gestión del tráfico desconocido.**
- d. Acceso a servidores vía web.

5. El tipo de *firewall* basado en aplicación de pasarela permite:

- a. Redirigir el tráfico hasta el origen.
- b. Realizar modificaciones sobre el protocolo del servicio.

- c. **Realizar filtros sobre el protocolo del servicio.**
- d. Reorganizar los paquetes que llegan desde diferentes rutas.

6. Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas:

- a. El tipo de *firewall* de circuito a nivel de pasarela monitoriza las sesiones TCP/IP analizando el protocolo.

- **Verdadero**

- Falso

- b. El tipo de *firewall* de circuito a nivel de pasarela no analiza paquete a paquete.

- **Verdadero**

- Falso

- c. El tipo de *firewall* de filtrado de paquetes es el más avanzado que existe.

- Verdadero

- **Falso**

- d. Los *firewalls* de última generación no se basan en ninguno de los tipos de *firewalls* de generaciones anteriores.

- Verdadero

- **Falso**

7. El tipo de *firewall* de aplicación permite:

- a. Filtrar los paquetes que no cumplan las condiciones de autenticidad.
- b. Filtrar los paquetes en función del momento en el que lleguen.
- c. **Filtrar los paquetes en función de la semántica del protocolo que usan.**
- d. Solo aplicar políticas restrictivas sobre los paquetes.

8. Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas:

a. El *firewall* personal no es un *software*.

- Verdadero
- **Falso**

b. El *firewall* personal permite filtrar las comunicaciones que ocurren entre el ordenador donde se instala y el resto de la red.

- **Verdadero**
- Falso

c. Desde la página de *Broadcom* podemos descargar un *firewall* personal para pruebas.

- **Verdadero**
- Falso

9. ¿Cuál de estas afirmaciones es una ventaja del uso de un *firewall*?

- a. No protege de ataques de ingeniería social.
- b. No protege de ataques que no pasen a través del *firewall* ni de amenazas y ataques de usuarios negligentes.
- c. El *firewall* no puede prohibir que se copien datos corporativos en disquetes o memorias portátiles y que estas se substraigan del edificio.
- d. Administran los accesos provenientes de la red privada hacia internet.**

10. ¿Cuál de estas afirmaciones es una limitación del uso de un *firewall*?

- a. Protección de información privada: define qué usuarios de la red y qué información va a obtener cada uno de ellos.**
- b. Permite al administrador de la red mantener fuera de la red privada a los usuarios no autorizados.
- c. Concentra la seguridad en los accesos.
- d. Protección de información privada: define qué usuarios de la red y qué información va a obtener cada uno de ellos.

