

---

**Solucionario de**

# ejercicios de autoevaluación



---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 1

1. ¿Cuáles de los siguientes métodos no son métodos HTTP?

- a. *GET*.
- b. *TRACE*.
- c. *DELETE*.
- d. Todas las opciones son incorrectas.

2. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “El método *GET* envía la información en la propia URL”.

- Verdadero
- Falso

3. ¿Cuáles de los siguientes métodos podemos usar en objetos del tipo *HttpServletRequest*?

- a. *getParts()*.
- b. *getRequestURL()*.
- c. *getMethod()*.
- d. Todas las opciones son correctas.

4. El método *getContentType()* podemos usarlo para:

- a. Devuelve el tipo de datos de la petición en formato MIME.
- b. Devuelve el tipo de petición HTTP.
- c. Devuelve el valor de los parámetros.
- d. Todas las opciones son correctas.

5. ¿Cuáles de los siguientes métodos podemos usar en objetos del tipo *HttpServletResponse*?

- a. *getWriter()*.
- b. *setContentType(String type)*.
- c. *getContentType()*.
- d. *reset()*.
- e. *getCookies()*.

**6. El ciclo de vida de un *Servlet* sigue el siguiente proceso:**

- a. Inicializar/Modificar/Destruir.
- b. Interactuar/Modificar/Destruir.
- c. Inicializar/Interactuar/Destruir.**
- d. Modificar/Interactuar/Destruir.

---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 2

1. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “En el directorio Raíz solo puedes incluir ficheros del tipo HTML”.

- Verdadero
- Falso

2. ¿Cuáles de los siguientes directorios no es fundamental en una aplicación web que utiliza tecnología *Servlet*?

- a. classes.
- b. WEB-INF.
- c. META-INF.
- d. Todas las opciones son incorrectas.

3. ¿Qué tipo de información no puedes añadir en un fichero *web.xml*?

- a. Página de bienvenida.
- b. El código *Java* de un *Servlet*.
- c. Información de los ficheros JSP.
- d. Todas las opciones son incorrectas.

4. ¿Cuáles de las siguientes etiquetas podemos usar en un fichero *web.xml*?

- a. <param-value>.
- b. <welcome-page>.
- c. <init-param>.
- d. Las opciones a y c son correctas.

5. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “Un archivo WAR es un conjunto de ficheros y directorios comprimidos en un formato similar a .jar”.

- Verdadero
- Falso

6. Identifica qué afirmación en referencia a la etiqueta *servlet-mapping* es correcta:

- a. Determina el nombre del *Servlet*.
- b. Añade una lista con URL de destino.
- c. Especifica el patrón de la URL.**
- d. Declara los parámetros iniciales.

---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 3

1. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “La información del *ServletContext* es compartida por todos los *Servlet*”.

- Verdadero
- Falso

2. ¿Cuáles de los siguientes métodos podemos usar dentro de *ServletContext*?

- a. *removeAttribute(String name)*.
- b. *setAttribute(String name, Object value)*.
- c. *getAttribute(String str)*.
- d. **Todas las opciones son correctas.**

3. El método *getAttributeNames()* nos devuelve:

- a. *Void*.
- b. *Object*.
- c. ***Enumeration***.
- d. *String*.

4. El método *getAttribute(String str)* nos permite:

- a. **Nos permite consultar el valor de los atributos.**
- b. Nos permite acceder a todos los nombres de los atributos.
- c. Nos permite modificar un atributo.
- d. Nos permite eliminar un atributo.

5. ¿Cuáles de las siguientes frases no es correcta en el procesamiento de peticiones?

- a. Se mapea la petición del cliente con el *Servlet* asociado a ese tipo de peticiones.
- b. Se llama al método *service* y este a su vez llama al método específico de cada petición, en nuestro caso *doGet*.

- c. Se eliminan los objetos creados y en caso de que así lo requiera, el servidor elimina el hilo creado.
- d. Se elimina la información creada en *ServletContext*.**

6. ¿Qué tipo de objetos se reciben por parámetros en la petición *do-Get*?

- a. *ServletRequest/HttpServletResponse*.
- b. *HttpServletRequest/HttpServletResponse*.**
- c. *HttpServletRequest/ServletResponse*.
- d. *ServletRequest/ServletResponse*.

7. ¿Cuáles de los siguientes nombres no es un tipo de evento en *Servlet*?

- a. *Request*.
- b. *Response*.**
- c. *Session*.
- d. *Context*.

8. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “Los eventos de tipo *Context* se encargan de gestionar los eventos relacionados con las peticiones a nuestro servidor”.

- Verdadero
- Falso

9. Determina cuál de las siguientes afirmaciones es incorrecta.

- a. *RequestDispatcher* nos da la posibilidad de reenviar la solicitud a otro recurso del sistema.
- b. *RequestDispatcher* nos da la posibilidad de incluir en la respuesta actual otro recurso del sistema.
- c. La interfaz *RequestDispatcher* cuenta con dos métodos: *include* y *forward*.
- d. El recurso incluido no puede ser una página HTML.**

10. Determina el orden correcto en el método *include* de la interfaz *RequestDispatcher*.

- a. Cliente → *Servlet 1* → *Servlet 2* → Respuesta 1 → Cliente.
- b. Cliente → *Servlet 1* → Respuesta 1 → *Servlet 2* → Respuesta 2 → *Servlet 1* → Cliente.
- c. **Cliente → *Servlet 1* → *Servlet 2* → Respuesta 2 → *Servlet 1* → Respuesta 1 → Cliente.**
- d. Cliente → *Servlet 1* → *Servlet 2* → Respuesta 2 → Cliente.



---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 4

1. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “Una sesión es una interacción entre un servidor y un cliente”.

- Verdadero
- Falso

2. Determina cuál de las siguientes afirmaciones no es verdadera en relación con la creación de sesiones.

- a. Cada vez que un usuario entra en una página web en la que es necesario crear una sesión, esta es creada por el sistema.
- b. El sistema genera una *cookie* en el sistema del cliente que nos permite asociar a ese cliente con la tabla *HashMap* creada previamente.
- c. **El sistema guarda la información en dos variables independientes entre sí.**
- d. Todas las opciones son incorrectas.

3. ¿Cuáles de los siguientes métodos no pertenecen a la interfaz *HttpSessionListener*?

- a. *sessionCreated(HttpSessionEvent se)*.
- b. ***sessionmodified(HttpSessionEvent se)*.**
- c. *sessionDestroyed(HttpSessionEvent se)*.
- d. Todas las opciones son incorrectas.

4. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “El uso de eventos en las sesiones es importante, ya que nos permite detectar momentos destacados en la vida de una sesión”.

- Verdadero
- Falso

5. ¿Cuáles de los siguientes tipos de tablas usamos para guardar información en una sesión?

- a. *Map*.
- b. *HashMap*.**
- c. *Dictionary*.
- d. Todas las opciones son correctas.

---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 5

1. ¿Cuáles son los cuatros puntos que debe cumplir toda aplicación segura?

- a. Autenticación / Confidencialidad / Intimidad / Disponibilidad.
- b. Autenticidad / Confidencialidad / Integridad / Disponibilidad.**
- c. Autenticidad / Confidencialidad / Intimidad / Disponibilidad.
- d. Autenticación / Confidencialidad / Integridad / Disponibilidad.

2. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “La disponibilidad en la seguridad consiste en tener disponibles todos los elementos del sistema”.

- Verdadero
- Falso

3. En la seguridad declarativa:

- a. El servidor se encarga de verificar que el usuario se haya autenticado.
- b. Se configura generalmente mediante el fichero *web.xml*.
- c. Solo puede autenticarse mediante formulario.
- d. Las opciones a y b son correctas.**

4. Dentro de la etiqueta *auth-method*, ¿cuál de los siguientes tipos de autenticación podemos usar?

- a. FORM.**
- b. INDIVIDUAL.
- c. CERT-SSL.
- d. Todas las opciones son correctas.

5. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “La autenticación del tipo *digest* envía la contraseña en texto plano”.

- Verdadero
- Falso

6. ¿Cuál de los siguientes elementos no es un tipo de autenticación?

- a. Básica.
- b. Certificados digitales.
- c. *Digest*.
- d. **Cookies**.

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 6

1. ¿Cuál de las siguientes frases no es una ventaja a la hora de usar la tecnología JSP?

- a. Lenguaje de alto nivel.
- b. Es un lenguaje interpretado.**
- c. Se ejecuta en máquina virtual *Java*.
- d. Lenguaje de propósito general.

2. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “JSP es una tecnología que nos permite crear aplicaciones web de una manera más sencilla, facilitando la creación de páginas web dinámicas, usando código HTML y XML”.

- Verdadero
- Falso

3. El ciclo de vida de un fichero JSP sigue estos pasos:

- a. Petición → Motor JSP → Conversión a .java → Respuesta
- b. Petición → Conversión a *Servlet* → Motor JSP → Respuesta
- c. Petición → Conversión a .class → Motor JSP → Respuesta
- d. Petición → Motor JSP → Conversión a *Servlet* → Respuesta**

4. En la conversión a *Servlet*:

- a. El fichero .jsp se convierte en un fichero .class.
- b. El fichero .class se convierte en un fichero .java.
- c. El proceso tiene dos fases intermedias.**
- d. Todas las opciones son correctas.

5. ¿Cuál de los siguientes no es un objeto implícito?

- a. *PageContext*
- b. *Application*
- c. *Cookies***
- d. *Out*
- e. *Exception*

6. ¿Cuál de las siguientes frases es correcta?

- a. El objeto *request* nos permite acceder a la información que se envía al cliente.
- b. El objeto *config* nos permite acceder a las variables personales de cada *Servlet*.**
- c. El objeto *PageContext* nos permite acceder a toda la información de la aplicación.
- d. Todas las opciones son correctas.

7. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “Los objetos implícitos solo pueden ser llamados en el *body* de una página JSP”.

- Verdadero
- Falso

---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 7

1. ¿Cuáles de los siguientes objetos no son objetos de nivel?

- a. *applicationScope*.
- b. *param*.**
- c. *requestScope*.
- d. Todas las opciones son correctas.

2. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: "El lenguaje de expresiones EL nos permite de una manera difícil acceder a los datos *JavaBeans*".

- Verdadero
- **Falso**

3. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son falsas en referencia a los objetos de parámetros?

- a. Puedes acceder a variables de peticiones.
- b. Puedes acceder a valores de las *cookies*.
- c. Puedes acceder a variables de la sesión.**
- d. Puedes acceder a variables de inicialización.

4. ¿Para qué sirve el operador "."?

- a. Accede a un elemento de un *array*.
- b. Realiza la operación lógica O.
- c. Accede a una propiedad de un objeto.**
- d. Sirve para cambiar el orden de evaluación.

5. ¿Cuál de los siguientes tipos de operadores es el más utilizado?

- a. Aritméticos.
- b. Lógicos.
- c. Acceso.**
- d. Elementales.



---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 8

1. ¿Cuáles de las siguientes *tags* son de información?

- a. *Text*.
- b. *Element*.
- c. ***UseBean***.
- d. Todas las opciones son correctas.

2. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “Las acciones son instrucciones en XML que nos permiten interactuar de una manera sencilla con la página web”.

- Verdadero
- Falso

3. ¿Cuáles de las siguientes frases son correctas?

- a. Las directivas se evalúan en fase de traducción.
- b. Las acciones se van reevaluando en cada petición al servidor.
- c. Las directivas se generan una vez.
- d. **Todas las opciones son correctas.**

4. ¿Cuáles de las siguientes *tags* son de eventos?

- a. *Include*.
- b. *Element*.
- c. *Text*.
- d. **Todas las opciones son correctas.**

5. ¿Cuáles de las siguientes propiedades no pertenecen al *tag element*?

- a. ***page***.
- b. *attribute*.
- c. *body*.
- d. Todas las opciones son correctas.



---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 9

1. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “Las directivas se escriben en el fichero “web.xml” y añaden información e instrucciones a nuestra aplicación web”.

- Verdadero
- Falso

2. ¿Cuáles de las siguientes etiquetas pertenecen a directivas?

- a. *page*.
- b. *include*.
- c. *taglib*.
- d. Todas las opciones son correctas.

3. ¿Cuáles de los siguientes atributos no podemos usar en la directiva *page*?

- a. *buffer*.
- b. *import*.
- c. *language*.
- d. ***uri***.
- e. *session*.

4. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “JSTL es una librería de etiquetas estandarizada que extiende a JSP”.

- Verdadero
- Falso

5. ¿Cuáles de las siguientes frases son correctas en relación con JSTL?

- a. JSTL está estandarizada.
- b. JSTL es una librería muy optimizada y de alta eficiencia.
- c. JSTL añade funcionalidades que no se encuentran de forma nativa.
- d. Todas las opciones son correctas.



---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 10

1. ¿Cuál de los siguientes métodos no es obligatorio implementar en la clase *TagSupport Class*?

- a. *doStartTag*.
- b. *setValue*.**
- c. *doEndTag*.
- d. Todas las opciones son correctas.

2. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “La construcción de una librería de etiquetas personalizadas por el método clásico es más sencilla de implementar que por el método simple”.

- Verdadero
- Falso

3. ¿Qué *scope* es accesible desde la clase *PageContext*?

- a. *Page*.
- b. *Request*.
- c. *Application*.
- d. Todas las opciones son correctas.**

4. ¿Cuál de los siguientes métodos no pertenece a la clase *PageContext*?

- a. *getServletConfig*.
- b. *getServletContext*.
- c. *getServletPage*.**
- d. *getPage*.

5. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “Para poder importar una librería de etiquetas personalizadas, no es necesario incluirla en nuestro proyecto”.

- Verdadero
- Falso

6. ¿Cuál de los siguientes códigos es correcto para importar una librería de etiquetas personalizadas?

- a. `<@ taglib uri='http://pruebataglib.com/custom' prefix='pr'>`.
- b. `<%@ taglib uri='http://pruebataglib.com/custom' prefix='pr'%>`.**
- c. `<% taglib uri='http://pruebataglib.com/custom' prefix='pr'>`.
- d. `<% taglib uri='http://pruebataglib.com/custom' prefix='pr' @%>`.

7. El ciclo de vida de una etiqueta personalizada creada con el método simple es:

- a. Instancia → atributos → `setJspBody` → `SetJspContext-setParent` → `doTag`.
- b. Instancia → atributos → `SetJspContext-setParent` → `setJspBody` → `doTag`.
- c. Instancia → `doTag` → `SetJspContext-setParent` → atributos → `setJspBody`.
- d. Instancia → `SetJspContext-setParent` → atributos → `setJspBody` → `doTag`.**

8. El método `doTag` permite:

- a. Guardar un fragmento del código proporcionado.
- b. Gestionar la funcionalidad de la etiqueta.**
- c. Seleccionar la etiqueta padre.
- d. Todas las opciones son correctas.

9. ¿Cuáles de las siguientes etiquetas se pueden utilizar en un archivo `.tld`?

- a. `jsp-version`.
- b. `tag-class`.
- c. `fragment`
- d. Todas las opciones son correctas.**

10. ¿Cuál de los siguientes valores dentro de la etiqueta *body-content* indica que nuestra etiqueta solo admite texto plano o expresiones EL?

- a. *Required.*
- b. *Tagdependent.*
- c. ***Scriptless.***
- d. *Text.*



---

## Ejercicios de autoevaluación

### Unidad de Aprendizaje 11

1. ¿Cuál de los siguientes patrones pertenece a la capa de presentación?

- a. *Data Access Object*.
- b. *Business Delegate*.
- c. *Transfer Object*.
- d. ***Dispatcher View***.

2. Determina si la siguiente oración es verdadera o falsa: “Un patrón de diseño es una solución reusable a un problema de diseño que se ha mostrado efectiva en problemas similares”.

- Verdadero
- Falso

3. El patrón *View Helper* se utiliza para:

- a. Ayudar a encontrar las funcionalidades que necesitamos.
- b. **Aglutinar funcionalidades que son reutilizadas y puede ser implementado mediante librería de etiquetas personalizadas.**
- c. Definir roles dentro de nuestra aplicación.
- d. Todas las opciones son correctas.

4. En el contexto de un patrón definimos:

- a. **Conjunto de entornos bajo los cuales existe un patrón.**
- b. El tipo de patrón que estamos creando.
- c. Los sujetos y elementos que participan que dan soporte al patrón.
- d. Un diagrama de clase.

5. ¿Cuál de las siguientes partes no definimos en un patrón?

- a. Solución.
- b. Implementación.
- c. **Diagrama.**
- d. Problema.

