
Solucionario de

ejercicios de autoevaluación

Ejercicios de autoevaluación

Unidad de Aprendizaje 1

1. Todo documento HTML comienza con la directiva:

- a. `<HTML>`
- b. `<BODY>`
- c. `<!DOCTYPE html>`
- d. `<HEAD>`

2. Relaciona cada una de las siguientes etiquetas con su función.

- a. Para indicar un salto de línea en HTML se utiliza...
- b. Para indicar directorios de referencia relativos a documentos se utiliza la directiva...
- c. Para distribuir contenido en el esquema de una página web se puede utilizar la etiqueta...

- b. ... `<BASE>`
- a. ... `
`
- c. ... `<SECTION>`

3. Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas.

- a. Con la etiqueta `<PRE>`, se puede visualizar texto tal y como se escribió en el código fuente.

- Verdadero
- Falso

- b. Por defecto, la cabecera `<H1>` representa más importancia que la `<H6>`.

- Verdadero
- Falso

- c. Con la utilización de la directiva `<HR />`, se puede establecer una barra vertical que atraviesa la pantalla.

- Verdadero
- Falso

d. La etiqueta <DIV> se usa para agrupar y estructurar contenido dentro de un documento web.

- Verdadero
- Falso

4. Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas.

a. Los enlaces que desplazan dentro de un mismo documento se denominan externos.

- Verdadero
- Falso

b. Los enlaces de correo envían automáticamente (cuando son seleccionados) un *e-mail* al destinatario.

- Verdadero
- Falso

5. El método más utilizado para el envío de formularios es:

- a. *GET*
- b. *POST***
- c. *HTTP*

6. La siguiente línea errónea de código corresponde a un área de texto. Indica cuál de las alternativas sería la correcta.

```
<INPUT type="textarea" name="area" cols="150" rows="100">
```

- a. `<INPUT type="text" name="area" cols="150" rows="100">`
- b. `<INPUT type="text" name="textarea" cols="150" rows="100">`
- c. `<TEXTAREA name="area" cols="150" rows="100"></TEXTAREA>`**
- d. Cualquiera de las opciones anteriores es correcta.

7. Clasifica las directivas con el grupo de utilidades al que pertenezca: tablas - listas - formularios - multimedia.

- a.
- b.
- c.
- d. <TR>
- e. <TD>
- f. <TH>
- g. <TABLE>
- h. <CAPTION>
- i. <FORM>
- j. <INPUT>
- k. <TEXTAREA>
- l. <OBJECT>
- m. <PARAM>
- n. <IFRAME>
- o. <VIDEO>
- p. <AUDIO>

Solución

- Tablas: <TABLE>, <CAPTION>, <TH>, <TR>, <TD>.
- Listas: , , .
- Formularios: <FORM>, <INPUT>, <TEXTAREA>.
- Multimedia: <VIDEO>, <AUDIO>, <OBJECT>, <PARAM>, <IFRAME>.

8. ¿Cuáles de las siguientes directivas permiten usar estilos CSS en un documento HTML?

- a. <STYLE>
- b. <CSS>
- c. <LINK>
- d. <TYPE>

9. Indica qué definición de estilo CSS aplica el estilo indicado.

- a. Color rojo a los elementos que sean declarados de la clase indicada en el parámetro *class*.
- b. Color rojo a los enlaces que estén dentro de la directiva <H3>.
- c. Color rojo a los enlaces y a las cabeceras <H3>.

b. `H3 A {color:rojo;}`

c. `H3, A {color:rojo;}`

a. `bermellon {color:rojo;}`

10. En HTML, las viñetas de las listas pueden sustituirse por imágenes. Señala la sintaxis correcta de la propiedad correspondiente.

- a. `list-style-image: URLimagen;`
- b. `list-style: url"URLimagen";`
- c. `list-style-image: url(URLimagen);`**
- d. `style-image-list: "URLimagen";`

Ejercicios de autoevaluación

Unidad de Aprendizaje 2

1. ¿Con qué instrucción se debe enlazar un archivo de código JavaScript externo?

- a. `<SCRIPT type="text/javascript">`
- b. `<SCRIPT type="text/codigo.js">`
- c. **`<SCRIPT type="text/javascript" src="codigo.js">`**
- d. `<SCRIPT src="codigo.js">`

2. Indica qué hace la función:

```
function miFuncion(n,m) {  
    if ((n % m)===0) {  
        return true;  
    }  
    return false;  
}
```

- a. Nos dice si n es múltiplo de m.**
- b. Nos dice si m es múltiplo de n.
- c. Nos dice si n es primo.
- d. Nos dice si m es primo.

3. Indica cuáles de las siguientes son formas de crear un *Array*.

- a. `var vector = new Array();`
- b. `var vector = new Array(5);`**
- c. `var vector = {primero: 1, segundo: 2};`
- d. `var vector = [1,2,3,4,5];`

4. Indica cuáles de las siguientes son formas de crear un objeto.

- a. `var vector = new Vector();`
- b. `var vector = new Array(5);`
- c. `var vector = {primero: 1, segundo: 2};`
- d. `var vector = [1,2,3,4,5];`

5. Identifica si los métodos son del objeto *location* o del objeto *history*.

- a. `reload()`
- b. `assign(url)`
- c. `replace(url)`
- d. `back()`
- e. `forward()`
- f. `go(posicion)`

Solución

- *location*: `reload()`, `assign(url)`, `replace(url)`
- *history*: `back()`, `forward()`, `go(posicion)`

6. Indica si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas.

- a. Para modificar el color de fondo podemos hacer:

```
document.fgColor = 'Red';
```

- Verdadero
- Falso

b. Para modificar el color de los enlaces visitados podemos hacer:

```
document.vlinkColor = 'Yellow';
```

- Verdadero
- Falso

c. Para modificar el color de los enlaces activos podemos hacer:

```
document.linkColor = 'Green';
```

- Verdadero
- Falso

7. Relaciona cada propiedad del objeto *form* con los datos que almacena:

- a. *action*
- b. *elements*
- c. *method*
- d. *name*
- e. *length*

- b. *Array* con los controles del formulario.
- e. Número de controles del formulario.
- a. Parámetro *ACTION* del formulario.
- c. Nombre del método de envío del formulario.
- d. Nombre del formulario.

8. ¿Qué tipo de nodo crea el DOM con cada etiqueta HTML del documento?

- a. *Document*
- b. *Element***
- c. *Attr*
- d. *Text*

9. ¿Qué función del DOM debemos utilizar para crear un nodo para el contenido de una etiqueta?

- a. `createElement(etiqueta)`
- b. `createAttribute(nombre)`
- c. `createTextNode(texto)`**
- d. `createComment(texto)`

10. ¿Qué método debemos utilizar para dibujar en el CANVAS un rectángulo sin relleno?

- a. `contexto.fillRect(x, y, ancho, alto);`
- b. `contexto.strokeRect(x, y, ancho, alto);`**
- c. `contexto.clearRect(x, y, ancho, alto);`
- d. Cualquiera de las tres anteriores.